**APLIKASI BERITA PEKALONGAN**

**BERBASIS ANDROID**

***Pekalongan news Application Based On Android***

Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan mata kuliah Proyek 3

Disusun Oleh :

**Dimas Bayu Nugroho**

**161530027**

**Fatamalia Dewi**

**161530030**

**Ica Kurniawati**

**161730031**

**Muhammad Nabil Hanif**

**161530036**

**Nissa Ardhana**

**161530037**



**PROGRAM STUDI DII REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN**

**POLITEKNIK NEGERI BANDUNG**

**2017**

LEMBAR PENGESAHAN

# APLIKASI BERITA PEKALONGAN BERBASIS ANDROID

Penulis :

Nama Mahasiswa : Dimas Bayu Nugroho NIM : 161530027

Nama Mahasiswa : Fatamalia Dewi NIM : 161530030

Nama Mahasiswa : Ica Kurniawati NIM : 161530031

Nama Mahasiswa : Muhammad Nabil Hanif NIM : 161530036

Nama Mahasiswa : Nissa Ardhana NIM : 161530037

Penguji :

1. Ketua :
2. Anggota :
3. Anggota :

Proyek 3 ini telah disidangkan pada tanggal .......

Dan disahkan sesuai dengan ketentuan.

Manager Proyek 3,

**Imam Prayogo Pujiono, S.Kom**

NIK.201602002

# HALAMAN MOTTO

Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain. (Q.S Al-Insyirah 6-7)

Memang benar usaha tidak akan pernah mengkhianati hasil, tapi terkadang diri kita sendiri yang mengkhianatinya ( Ara )

Sesungguhnya jika usaha tidak didasari dengan niat maka usaha itu akan terasa sangat berat. (Ftml)

Waktu adalah uang (Dimas)

Air mengalir bermanfaat dibanding air yang tergenang. Perubahan lebih baik daripada diam (Ica K)

Siapa bersungguh-sungguh pasti berhasil (Nabil)

**HALAMAN PERSEMBAHAN**

Dengan segala kerendahan hati karya kecil ini akan penulis persembahan kepada :

1. Allah SWT , yang telah memberikan karunia dan hidayah-Nya.
2. Drs. Mujiyanto selaku Direktur Akademi Komunitas Negeri Kajen yang telah memberikan dukungan dan motivasi kepada penulis.
3. Bapak dan Ibu tercinta, yang selalu sabar serta ikhlas dalam membimbing dan mencurahkan doa untuk putra-putrinya. Beserta seluruh keluarga yang telah memberikan banyak motivasi, nasehat dan bantuan materil maupun non materil kepada penulis.
4. Imam Prayogo Pujiono, S.Kom. selaku wali kelas dan sebagai dosen pembimbing yang telah memberikan banyak masukan dan motivasi kepada penulis sehingga laporan proyek 3 ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktunya.
5. Teman-teman satu angkatan yang telah memberikan dorongan dan bantuan secara teknis maupun non teknis kepada kami.
6. Serta kepada pihak-pihak yang terkait lainnya yang telah banyak memantau baik dalam membuat aplikasi dan penyelesaian laporan ini.

# ABSTRAKSI

Pencarian berita sering dilakukan oleh masyarakat tak terkecuali di daerah Pekalongan untuk mencari berbagai informasi dan kejadian di sekitar. Namun dalam mencari berbagai berita masyarakat sering menemukan kendala. Kendala yang banyak dialami adalah masyarakat sulit mencari berbagai berita dan informasi di kala kesibukan yang padat sehingga sering kali berbagai informasi dan kejadian di sekitar pekalongan tidak mereka ketahui. Salah satu cara untuk menjawab kendala tersebut adalah dengan membuat sebuah aplikasi yang dapat di akses tanpa batas jarak melalui smartphone sehingga membantu masyarakat untuk mencari berbagai informasi dan kejadian di sekitar pekalongan. Perkembangan teknologi yang semakin pesat dan mendukung dapat membantu pencarian berita , maka di perlukan “ Aplikasi Berita Pekalongan Berbasis Android “ sehingga memudahkan masyarakat khususnya di pekalongan dalam mengakses berita. Aplikasi ini buat dengan metode waterfall serta menggunakan Android Studio, Xampp, Power Designer, Balsamiq Mockup. Database menggunakan MySql, bahasa pemprograman java , php dan android. Input berita dengan mengambil data dari database yang telah dibuat.

Kata kunci : Berita pekalongan, Waterfall, Android, Balsamiq Mockup.

# KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Tuhan yang telah menolong hamba-Nya menyelesaikan laporan ini dengan penuh kemudahan. Tanpa pertolongannya mungkin penyusun tidak akan sanggup menyelesaikan laporan ini dengan baik.

Laporan ini disusun agar pembaca dapat mengetahui ilmu mengenai “*Aplikasi Berita Pekalongan Berbasis Android*“ yang penyusun sajikan berdasarkan pengumpulan bahan dari berbagai sumber. Laporan ini disusun oleh penyusun dengan berbagai rintangan. Baik itu yang datang dari diri penyusun maupun yang datang dari luar. Namun dengan penuh kesabaran dan terutama pertolongan dari Tuhan akhirnya laporan ini dapat terselesaikan.

Pada kesempatan ini penulis juga ingin mengucapkan terima kasih bahwa dengan adanya bimbingan, bantuan dan dorongan semua pihak maka penulis dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik dan tepat waktu. Dan pada kesempatan ini penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu seperti berikut :

1. Allah S.W.T yang telah memberikan ridho dan petunjuknya.
2. Kedua orang tua yang selalu memberikan doa dan dukungannya.
3. Drs.Mujianto selaku Direktur Akademi Komunitas Negeri Kajen
4. Fitri Diani S. Si., M.T. selaku ketua program studi D2 Teknik Informatika AKN Kajen.
5. Imam Prayogo Pujiono, S.Kom. selaku wali kelas dan sebagai dosen pembimbing yang telah memberikan banyak masukan dan motivasi kepada penulis sehingga laporan proyek 3 ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktunya.
6. Teman-teman satu angkatan yang telah memberikan dorongan dan bantuan secara teknis maupun non teknis kepada kami.
7. Serta kepada pihak-pihak yang terkait lainnya yang telah banyak memantau baik dalam membuat Aplikasi dan penyelesaian Laporan ini.

Penulis menyadari dalam penyelesaian laporan ini masih terdapat banyak kekurangan sehingga memerlukan banyak masukan kritik dan saran yang bersifat dapat membangun kesempurnaan laporan ini.

Akhir kata penulis berharap agar laporan ini dapat bermanfaat memberikan wawasan pengetahuan bagi penulis pada khususnya, dan juga orang lain yang membaca laporan ini.

Pekalongan, Oktober 2017

Penulis

# DAFTAR ISI

**LEMBAR PENGESAHAN ii**

**HALAMAN MOTTO iii**

**HALAMAN PERSEMBAHAN iv**

**ABSTRAKSI v**

**KATA PENGANTAR vi**

**DAFTAR ISI vii**

**DAFTAR GAMBAR viii**

**DAFTAR LAMPIRAN ix**

**BAB I PENDAHULUAN**

I.1 Latar Belakang 1

I.2 Rumusan Masalah 2

I.3 Tujuan 2

**BAB II LANDASAN TEORI**

II.1 Berita 3

II.1.1 Pengertian Berita 3

II.1.2 Unsur-unsur Berita 3

II.2 Aplikasi Mobile 4

II.2.1 Pengertian Aplikasi Mobile 4

II.2.2 Karakteristik Aplikasi Mobile 4

II.3 Android 5

II.3.1 Pengertian Android 5

II.3.2 Kelebihan Android 5

II.3.3 Kelemahan Android 7

II.3.4 Android Development Tools 7

II.3.5 Android Studio 8

II.3.6 Database 8

II.3.7 9

II.4 Java 10

II.4.1 Pemprograman Java 11

II.4.2 Arsitektur Java 12

**BAB III METODE DAN PROSES PENYELESAIAN**

III.1 Metodologi Pengembangan Sistem 13

III.2 Kebutuhan Sistem 14

III.2.1 Analisa Kebutuhan Fungsional 14

III.3 Rancangan Sistem 15

III.3.1 Bisnis Proses Sistem yang dibuat 15

III.3.2 Desain Basis Data 15

III.3.3 Perancangan User Interface (Balsamiq Mockup) 15

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

IV.1 Implementasi Kebutuhan Sistem 24

IV.2 Implementasi Database 24

IV.3 Implementasi User Interface 25

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

V.1 Kesimpulan 30

V.2 Saran 30

**DAFTAR PUSTAKA**

# DAFTAR GAMBAR

Gambar III.1 Tahapan model waterfall 14

Gambar III.2 Flowmap 15

Gambar III.3 tampilan CDM 16

Gambar III.3 tampilan LDM 17

Gambar III.3 tampilan PDM 17

Gambar III 6 tampilan splascreen 18

Gambar III.7 tampilan utama 19

Gambar III.8 tampilan list berita 19

Gambar III.9 tampilan berita 20

Gambar III.10 tampilan kategori 20

Gambar III.11 tampilan berita dalam kategori 21

Gambar III.12 tampilan tentang 21

Gambar III.13 Tampilan Utama 22

Gambar III.14 tampilan data kategori 23

Gambar III.15 tampilan data berita 23

# DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 LogBook 31

Lampiran 2 CV 32